Comandi principali dell'interprete di comandi

Scopo di questo documento è quello di fare una brevissima introduzione all'uso dell'interprete dei comandi, al solo scopo di eseguire i programmi creati durante il corso. Non è ovviamente una guida completa od esaustiva, ed alcuni dettagli (ad esempio nell'apertura della finestra dell'interprete)possono variare da un sistema operativo all'altro. Alla fine del documento sono riportati i comandi corretti in ambito Unix (rimanendo simile la struttura generale, come ad esempio l'albero delle directory).

Windows

Lavorando su un sistema Windows con interfaccia grafica ci sarà sempre il modo di aprire una "finestra terminale". La si può trovare in **start → tutti i programmi → accessori → prompt dei comandi**, oppure da **start → esegui** (e poi digitare "cmd", o "command").

Dalla finestra terminale e' possibile "dialogare" con l'interprete di comandi di linea. In genere l'interprete di comandi segnala di essere in attesa di un comando visualizzando sullo schermo una scritta (il prompt) dopo la quale appare qualsiasi carattere venga digitato sulla tastiera.

Se dopo aver digitato una o più' parole si preme il tasto invio l'interprete di comandi interpreta la prima parola come il nome di un file contenete istruzioni per un interprete di comandi (lo stesso o un altro) oppure un file contente codice binario in linguaggio macchina (binario eseguibile). L'interprete cerca all'interno di un insieme di directories (cartelle) predefinita (ma modificabile) un file eseguibile con quel nome. Se lo trova cerca di eseguirne il contenuto. Altrimenti segnala che non trova il comando.

Quando ci si collega la directory corrente (ovvero di default) è costituita dalla cosiddetta home directory (in Windows XP è "Documents and settings\user")

Qual è la directory corrente ?

La propria posizione è segnalata dai caratteri precedenti il ">"

Quali file (o sottocartelle) ci sono nel punto in cui mi trovo?

Il comando "`dir`" elenca il contenuto della home directory.

```
prompt> dir
```

Come posso muovermi nell'albero delle cartelle?

Posso entrare in una delle sottocartelle digitando "cd" (sta per: "Call Directory") ed il nome della cartella. Ad esempio, supponendo che esista la sottocartella "dir_uno"

```
prompt>  cd dir_uno
```

Posso uscire dalla cartella attuale digitando:

```
prompt>  cd ..
```

Il "doppio punto" indica che voglio uscire dalla cartella attuale.

Come posso “pulire” lo schermo?

Posso pulire lo schermo digitando “cls” (sta per: “CLear Screen”):

```
prompt>  cls
```

Come posso fare eseguire un eseguibile?

E’ sufficiente digitarne il nome. Supponendo che esista “prova.exe”, si scrive:

```
prompt>  prova
```

Come posso agire sui file?

Copiare il file “nomefile1” sul file “nomefile2”:

```
prompt>  copy nomefile1 nomefile2
```

Cancellare il file “nomefile1”:

```
prompt>  del nomefile1
```

Visualizzare il contenuto del file “nomefile1”:

```
prompt>  type nomefile1
```

Come posso “fermare” un eseguibile?

Basta introdurre la combinazione dei tasti ctrl+alt+canc

Come posso chiudere la finestra terminale?

Basta scrivere “exit”

```
prompt>  exit
```

Unix

- La propria posizione è segnalata dai caratteri precedenti il “>”
- Il comando “`ls -l`” elenca il contenuto della home directory (`prompt> dir`)
- Entrare in una sottocartella (`prompt> cd dir_uno`)
- Uscire dalla cartella corrente (`prompt> cd ..`)
- Pulire lo schermo (`prompt> clear screen`)
- Eseguire l’eseguibile “nome.exe” (basta digitare il nome) (`prompt> nome`)
- Copiare il file “nome1” sul file “nome2” (`prompt> cp nome1 nome2`)
- Cancellare il file “nome1” (`prompt> rm nome1`)
- Vedere il contenuto del file “nome1” (`prompt> cat nome1`)
- Fermare un eseguibile: introdurre la combinazione dei tasti ctrl+alt+canc
- Chiudere la finestra terminale: (`prompt> exit`)